

JUEGO EL SEMÁFORO

Este juego está pensado para ser jugado en grupo, se puede utilizar:

- Con *niños* en presencia de los padres.
- Con *adolescentes*: a partir de los 14 años, solos/ as. El juego requiere de la coordinación de un adulto que tenga conocimientos de salud sexual y reproductiva y que pueda acercarse a la temática desde una mirada integral, considerando el derecho de los niños/ as y jóvenes a recibir información sobre su sexualidad. Así lo establece la Ley Nacional de Educación Sexual.
- *Con adultos*
- *Con grupos de padres*
- *Con docentes*

Tener a mano material bibliográfico donde chequear luego la información discutida en el grupo.

El semáforo se puede utilizar con tarjetas o textos. Los temas son: prevención de la transmisión del HIV y otros juegos de salud.

¿Cómo se juega?

Se coloca el semáforo en el medio de los jugadores. Se reparten las tarjetas individualmente o por equipos.

Se pueden formar dos equipos y se dan varias tarjetas boca abajo a cada equipo. Quién se descarte primero, gana. Es por azar, dado que nadie sabe qué tarjetas se repartieron a cada equipo. No se castiga ni se pierde por no saber, lo importante es querer jugar y aprender.

El/ la coordinador/ a empieza preguntando:

- ¿Quién tiene la tarjeta número 1? (El participante que tiene la tarjeta la coloca en la mesa)

El facilitador le dice que cuente qué sucede en esa situación. Crea una historia. Y según lo que relates va en verde- amarillo o rojo.

Hay tarjetas como la 1- 2- 8- 12- 17- 18- 19- 21- 24 que van siempre en verde, más allá del relato de quien juega, ya que no se transmite el VIH por esas vías: ropa, estar juntos en clase, tomar mate, compartir cubiertos, dar besos, picadura de mosquito.

Tener en cuenta que en las relaciones sexuales homosexuales, no es igual si son dos varones o dos mujeres. El semen contiene muchos virus del HIV en caso de varones infectados, y aún sin estar infectados, en relaciones nuevas o libres siempre usar preservativo. Si son dos mujeres, el flujo vaginal contiene mucho menos VIH, allí se puede discutir e informar si besar la vagina es un riesgo o no.

El relato de quien juega es muy importante.

Veamos un ejemplo:

La situación 5 es la de una pareja en la cama y ella ofreciendo un preservativo. La tarjeta va en amarillo, verde o rojo según sea el relato:

- Si uno de ellos no es una pareja estable y uno de los dos no quieren usar el preservativo va en **amarillo**, ¡¡es riesgo!!
- Si uno es transmisor y no usan preservativo: **rojo**, ¡¡es peligro!!
- Si la mujer lo convenció y en el relato del jugador, el varón decide usarlo va en **verde**. ¡¡No hay riesgos!!

Quién coordina va nombrando las tarjetas hasta que se terminen.

Gana quien se descarta de las tarjetas primero.

Si de acuerdo al relato, ubican erróneamente o correctamente la tarjeta en la luz verde- roja o amarillo, no se premia ni castiga.

En caso de error, la coordinadora o coordinador corrige la respuesta.

¡¡Lo importante es aprender !!